**Android** cho phép bạn chuyển đổi văn bản thành giọng nói của bạn. Không chỉ bạn có thể chuyển đổi nó nhưng nó cũng cho phép bạn nói chuyện văn bản trong nhiều ngôn ngữ khác nhau. **Android** cung cấp lớp **TextToSpeech** cho mục đích này. Để sử dụng lớp này, bạn cần phải tạo một đối tượng của lớp này và chỉ định **initListnere**.

Cú pháp của nó được đưa ra dưới đây khi[học lập trình android](http://hocthietkeweb.net.vn/khoa-hoc-lap-trinh-game-android-co-ban.html):

private EditText write;

ttobj=new TextToSpeech(getApplicationContext(), new TextToSpeech.OnInitListener() {

@Override

public void onInit(int status) {

}});

Trong bài listener này, bạn phải xác định rõ thuộc tính của đối tượng **TextToSpeech** chẳng hạn như ngôn ngữ của nó, pitch,… Ngôn ngữ có thể được thiết lập bằng cách gọi phương thức*setLanguage()*. Cú pháp của nó được đưa ra dưới đây:

ttobj.setLanguage(Locale.UK);

Phương thức *setLanguage* đưa một đối tượng Locale như thông số. Danh sách dưới đây của locale có sẵn:

|  |  |
| --- | --- |
| **STT** | **Locale** |
| 1 | US |
| 2 | CANADA\_FRENCH |
| 3 | GERMANY |
| 4 | ITALY |
| 5 | JAPAN |
| 6 | CHINA |

Khi bạn thiết lập ngôn ngữ, bạn nên gọi phương thức speak của lớp văn bản **spkeak**. Cú pháp:

ttobj.speak(toSpeak, TextToSpeech.QUEUE\_FLUSH, null);

Ngoài các phương thức speak trên, dưới đây có một vài phương thức có sẵn trong lớp **TextToSpeech**. Dưới đây là danh sách:

|  |  |
| --- | --- |
| **STT** | **Phương thức và mô tả** |
| 1 | addSpeech(String text, String filename) Phương thức này thêm 1 bản đồ giữa chuỗi văn bản và 1 file âm |
| 2 | getLanguage() Trả về 1 Locale để mô tả ngôn ngữ |
| 3 | isSpeaking() kiểm tra vùng ma TextToSpeech là đang bận rộn cho speak |
| 4 | setPitch(float pitch) thiết lập độ cao của TextToSpeech |
| 5 | setSpeechRate(float speechRate) Thiết lập chế độ của speak |
| 6 | shutdown() Phương pháp này giải phóng các nguồn lực được sử dụng bởi các công cụ TextToSpeech. |
| 7 | stop() Phương thức ngừng speak |

**Ví dụ:**  
Ví dụ dưới đây chứng tỏ việc sử dụng lớp **TextToSpeech**. Là một ứng dụng cơ bản cho phép bạn thiết lập ghi văn bản và speak với nó.